


|  |       |   |
|--|-------|---|
| Министерство науки и высшего образования РФ<br>Ульяновский государственный университет | Форма |  |
| Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины   |       |   |

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### «Мультимедиа технологии»

**по специальности** 09.03.02 «Информационные системы и технологии»  
Профиль подготовки «Разработка информационных систем»  
Форма обучения очная, заочная

#### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

##### Цели:

- изучение студентами современных мультимедиа технологий (ММ) и возможностей их применения в промышленности, управлении, обучении;
- ознакомление с областями применения мультимедиа приложений,
- изучение конфигурации технических средств мультимедиа,
- знакомство с программными средствами мультимедиа, а также этапами и технологией создания продуктов мультимедиа.
- формирование у студента комплексных профессиональных и общекультурных компетенций в области изучения мультимедиа технологий.

##### Задачи:

овладение студентами знаниями в области мультимедиа технологий для создания, использования и распространения информационных ресурсов.

#### 2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Курс входит в базовую часть, формируемую участниками образовательных отношений (Б1.В.1.ДВ.10.02). Место дисциплины в учебном процессе: 3 курс (5 семестр) по очной форме обучения, 4 курс (10 сессия) по заочной форме обучения.

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретенные в результате освоения курсов «Информатика и программирование»; «Информационные технологии», и полностью или частично сформированные компетенции ОПК-6, ПК-6, УК-1, ОПК-2, ПК-1.


Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении следующих специальных дисциплин: «Управление информационными ресурсами», «Инфокоммуникационные системы и сети», а также для прохождения учебной, производственной и преддипломной практик, государственной итоговой аттестации.

#### 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- способен проводить рабочее проектирование информационных систем и технологий (ПК-6).

В результате изучения дисциплины студент должен **знать:**

|  |       |   |
|--|-------|---|
| Министерство науки и высшего образования РФ<br>Ульяновский государственный университет | Форма |  |
| Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины   |       |   |

- понятие мультимедиа;
- технические и программные средства реализации статических и динамических процессов;
- этапы создания собственных мультимедиа продуктов;
- инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов;
- средства и технологии обработки мультимедиа,
- технологии компьютерной графики и анимации.
- новые интернет-технологии: Wiki, RSS, блоги;

**уметь:**

- создавать 3D модели графических объектов.
- создание документов в HTML-формате;
- создание растровых изображений;
- обрабатывать графику, видео и звук,
- свободно осуществлять поиск информации в сети Интернет;
- создавать векторные изображения;

**владеть:**

- навыками создания трёхмерной графики и анимации
- навыками использования OpenGL, OpenAL, GDI+, а также их использованием при разработке программных продуктов.
- средствами разработки Web сайтов
- навыками работы в текстовых редакторах,
- навыками написания технических текстов.

#### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

Общая трудоемкость по дисциплине составляет 5 зачетных единицы (180 часов).

#### **5. Образовательные технологии**


В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии:

- чтение лекций;
- проведение практических занятий;
- проведение лабораторных работ;
- организация самостоятельной образовательной деятельности;
- организация и проведение консультаций;
- проведение экзамена.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии:

- формирование и усвоение содержания конспекта лекций на базе рекомендованной учебной литературы, включая информационные образовательные ресурсы (электронные учебники, электронные библиотеки и др.);
- подготовка к практическим работам, их оформление;
- тестирование;
- написание рефератов.

#### **6. Контроль успеваемости**

|  |       |   |
|--|-------|---|
| Министерство науки и высшего образования РФ<br>Ульяновский государственный университет | Форма |  |
| Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины   |       |   |

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: защита практических и лабораторных работ.

По данной дисциплине предусмотрена форма отчетности: экзамен на 3 курсе (5 семестр) по очной форме обучения, на 4 курсе (10сессия) по заочной форме обучения.

Промежуточная аттестация проводится в форме: тестирования.